



AniNite²¹

27-29.8.2021

Eventhotel Pyramide Vösendorf

Vorwort

Lieber AniNite21-Besucher!

Wir freuen uns so sehr dich begrüßen zu dürfen! Nach einer so langen Pause, ist das Wiedersehen besonders süß! Deswegen haben wir noch einmal eine Schippe mehr Energie, Motivation und Freude in die AniNite gesteckt und hoffen sehr, dass dir das Ergebnis gefällt!

Mit der neuen Location und der Pandemie stellen wir uns dieses Jahr gleich zwei neuen Herausforderungen. Wenn daher noch nicht alles ganz so reibungslos abläuft, sei bitte nicht so streng mit uns. Wir sind stets bemüht dieses Event noch besser und größer für dich zu gestalten.

Dabei brauchen wir aber auch deine Hilfe! Wenn du dich hier wohlfühlst, teil uns das bitte mit! Hast du Verbesserungsvorschläge, lass es uns wissen! Möchtest du uns unterstützen - super! Wir sind immer auf der Suche nach lieben Menschen, die mitanpacken möchten um die AniNite noch phänomenaler zu machen.

Das gesamte Team der AniNite wünscht dir viel Spaß auf der AniNite21 und hofft, dass du auch dieses Jahr Gefallen an der AniNite findest.



Inhaltsverzeichnis

Hausordnung	4
Waffenregeln	7
Covid-19	10
Was tun bei Notfällen?	10
Catering	12
Geländeplan	14
Ehrengäste	16
Programm	20
Einzelne Programmpunkte	27
Rahmenprogramm	29
Vorträge & Workshops	30
AniManga	33
Impressum	34
Danksagung	35
Sponsoren & Partner	37

Hausordnung

Auf der AniNite21 gelten bestimmte Regeln, die mit Betreten des Veranstaltungsgeländes in Kraft treten

- §1 Die Veranstalter, Organisatoren, Helfer und das Sicherheitspersonal sind durch besondere T-Shirts und/oder Conpässe gekennzeichnet. Den Anweisungen dieser Personen ist unbedingt Folge zu leisten. Eine Störung der Veranstaltung kann eine Anzeige nach §285 StGB nach sich ziehen.
- §2 Zum Besuch der Veranstaltung ist eine Eintrittsgebühr zu entrichten. Die Festlegung der Gebühr obliegt dem Veranstalter und ist nicht aushandelbar. Gegen die Entrichtung des Eintritts erhält der Besucher einen Besuchspass. Dieser ist sichtbar am Körper zu tragen und kann jederzeit vom Veranstalter oder von einer dazu befugten Person kontrolliert werden.
- §3 Der Veranstalter hat das Recht, Personen, die gegen die Hausordnung verstoßen, anderen Veranstaltungsbesuchern lästig fallen oder die Veranstaltung stören von der Veranstaltung auszuschließen. Ein Recht auf Rückerstattung eines geleisteten Eintrittsentgelts besteht nicht.
- §4 Das Herstellen von Bild- und/oder Tonaufzeichnungen ist auf der Veranstaltung grundsätzlich bis auf Widerruf gestattet, ausgenommen hiervon sind Aufnahmen in WC-Anlagen und Umkleidekabinen ohne vorheriges Wissen des Aufgenommenen. Die Veranstaltungsbesucher akzeptieren, dass die Möglichkeit besteht, dass von ihnen im Rahmen der Veranstaltung Fotografien und/oder Videoaufnahmen entstehen und diese veröffentlicht werden können. Ein Anspruch auf Entgelt dafür besteht nicht, ebenso besteht kein Einspruchsrecht gegen die Veröffentlichung.
- §4.1 Für das Herstellen von Bild- und/oder Tonaufzeichnungen für Pressetätigkeiten (sowie bei jeglicher anderen Art von beabsichtigter Pressetätigkeit), muss eine Presse Vereinbarung (Anfrage unter Kontakt) vollständig und mit richtigen Angaben ausgefüllt, unterschrieben und an die Veranstaltungsleiter (oder einer dafür vorgesehenen Person via Kontakt) geschickt und abgesegnet werden.

§4.2 VERWERTUNGSRECHTE – ZUSTIMMUNG DES BESUCHERS ZUR VERWERTUNG ALLFÄLLIGER AUFNAHMEN, DIE VON IHM GEMACHT WERDEN

Jede Person, die das Gelände betritt, erklärt sich damit einverstanden, dass von ihr kostenlos Ton- und Bildaufnahmen gemacht werden, von denen mittels direktem oder zeitversetztem Video-Display, direkter oder zeitversetzter Übertragung oder einer anderen Transmission oder Aufzeichnung, Fotos oder

anderer gegenwärtiger und/oder zukünftiger Medientechnologien kostenlos Gebrauch gemacht werden kann.

Jede Person, die das Gelände betritt, anerkennt, dass sie Ton- und/oder Bildaufzeichnungen nur zum Privatgebrauch machen und/oder übertragen darf. Auf jeden Fall ist es strengstens verboten, über das Internet, Radio, Fernsehen oder andere gegenwärtige und/oder zukünftige Medien Ton- und/oder Bildmaterial ganz oder teilweise zu übertragen oder andere Personen bei der Durchführung solcher Aktivitäten zu unterstützen. Davon ausgenommen sind Vertreter der Presse und elektronischen Medien, die über eine Akkreditierung durch den Veranstalter verfügen.

Bei TV-Übertragungen und sonstigen Aufzeichnungen erteilt der Besucher der übertragenden TV-Anstalt seine Zustimmung, dass die von ihm während oder im Zusammenhang mit der Veranstaltung gemachten Aufnahmen entschädigungslos ohne zeitliche oder räumliche Einschränkung mittels jedes technischen Verfahren ausgewertet werden dürfen.

Die Privatsphäre jeder Person soll respektiert werden. Jeder Verstoß wird geahndet und behördlich verfolgt.

- §5 Waffen: Die gesondert ausgehangenen Waffenregeln sind für den gesamten Veranstaltungsbereich und Veranstaltungszeitraum gültig. Siehe auch: Waffenregeln für die AniNite.
- §6 Das Mitführen jeglicher sonstiger Gegenstände, die zur Gefährdung von Personen führen können, bzw. das Anwenden jedweder Gegenstände als Waffe ist strikt untersagt. Gegenstände, die dieser Definition entsprechen werden vom Sicherheitspersonal zumindest bis zum Verlassen der Veranstaltung in Verwahrung genommen (ist der Besitz des Gegenstandes in Österreich nicht gestattet, so ist der Gegenstand an die österreichische Exekutive zu übergeben). Widersetzt sich die Person der Beschlagnahmung, so wird sie nach § 3 der Hausordnung der Veranstaltung verwiesen. Taschenkontrollen sind behördlich berechtigt und somit auch zu akzeptieren.
- §7 Ausgenommen von den Beschränkungen der § 5 und § 6 sind alle vom Veranstalter hierfür autorisierte Personen (z.B.: Kampfsport-Vorführer) und Mitglieder der österreichischen Exekutive im Dienst.

Hausordnung

- §8 Das Mitführen, der Konsum oder die Weitergabe von Suchtmitteln nach Art. 1 Suchtmittelgesetz ist untersagt. Der Veranstalter ist verpflichtet, jeden Verstoß anzuzeigen. Personen, die Suchtmittel auf der Veranstaltung besitzen werden ferner nach § 3 der Hausordnung von der Veranstaltung ausgeschlossen.
- §9 Der Konsum von Tabakwaren, E-Zigaretten und dergleichen (auch Dampfware) ist grundsätzlich nur in den dafür gekennzeichneten Bereichen gestattet. Das Mitführen und Konsumieren von alkoholischen Speisen und Getränken ist während der Veranstaltung verboten.
- §10 Die Mitnahme von Tieren ist nicht gestattet. Ausgenommen sind Assistenzhunde, das sind Signal-, Service- und Blindenführhunde.
- §11 Jegliches Inventar, Einrichtungsgegenstände, Wände, Fenster etc. dürfen nicht beschädigt werden! Das Aufhängen von Plakaten, Wallscrolls usw. bedarf der Zustimmung der Veranstaltungsorganisation. Für die Beschädigung haftet der Verursacher!
- §12 Zum Umziehen sind die Umkleiden zu verwenden! Das Verwenden von Haarsprays ist nur in den Umkleiden erlaubt. Toiletten zählen nicht als Umkleiden!

Wir danken für euer Verständnis zur Bewahrung der Sicherheit und dem Wohle aller Beteiligten!

Euer AniNite-Team



Waffenregeln

Um die Sicherheit aller Personen, die der Veranstaltung beiwohnen, zu gewährleisten, wurden folgende Regeln bezüglich der Waffen bzw. Cosplay-Waffen und des Cosplay-Zubehörs festgelegt.

Die Überwachung und Durchsetzung dieser Regeln erfolgt durch unser Security-Personal (erkennlich an den orangenen Warnwesten und gelben T-Shirts)

Am Gelände der AniNite sind folgende Gegenstände verboten:

- Gegenstände, die laut dem österreichischen Gesetz verboten sind
- Pyrotechnik (z.B.: Knallkörper, Feuerwerk usw.)
- Gegenstände, die durch ihre Bauart oder Eigenschaft von der Security als gefährlich eingestuft werden (z.B.: angespitzte Besenstiele, raumintensive Cosplayaufbauten)
- Gegenstände zur Personen- und Tierabwehr (Elektroschocker, Pfefferspray, usw.)

Zum Teil zugelassene Gegenstände (werden überprüft und von uns als genehmigt gekennzeichnet):

- Gegenstände, in denen Metall oder Hartholz verarbeitet ist (z.B.: Cosplaywaffen mit Metallklingen)
- Gegenstände mit mehr als 2 Meter Länge KÖNNEN abgenommen werden, wenn sie mit der Bauart der Location nicht zu vereinbaren sind oder für andere Besucher ein Sicherheitsrisiko darstellen.
- Softair-Waffen – nur ohne Munition und mit entsprechender Kennung erlaubt (Stichproben können vom Security-Personal jederzeit durchgeführt werden)

Zugelassene Gegenstände:

- LARP- und sonstige Waffen aus folgendem (aber nicht darauf beschränktem) Material
- Schaumstoff
- Styropor
- Pappe
- Worbla
- Dudelsäcke (abhängig von der Spielerfahrung). Als Richtwert zählt der Musikgeschmack des Einsatzleiters bzw. des Projektleiters (siehe Fußnote 1)
- Sämtliche Gegenstände, die nicht gegen die oben genannten Richtlinien verstoßen und keine Gefährdung darstellen.

Waffenregeln

Auch diese Gegenstände werden beim Eingang kontrolliert.

Was als gefährlich einzustufen ist, obliegt der Entscheidungsgewalt des Security-Personals.

Den Anweisungen des Security-Personals ist strikt Folge zu leisten.

Da wir niemandem Teile seines Kostüms oder notwendiges Werkzeug verbieten wollen, allerdings dafür verantwortlich sind, dass weder Personen noch Güter zu Schaden kommen, ist die Security dazu bemächtigt, die tatsächliche Gefahr solcher Gegenstände einzuschätzen und das weitere Mitführen entweder zu verbieten, zu genehmigen oder mit Auflagen zu sanktionieren.

Sollte eine Auflage nicht eingehalten werden, so gibt es beim ersten Mal eine Verwarnung.

Beim zweiten Verstoß wird der Gegenstand sichergestellt und kann beim Verlassen der Veranstaltung bzw. bei Gebrauch zwecks Cosplayaufführung (unter Absprache mit der Cosplay-Jury, siehe unten) im Eingangsbereich abgeholt werden.

Sollte der Verstoß gegen die Auflagen eine schwere Gefährdung darstellen, kann auch ohne eine weitere Verwarnung der sofortige Ausschluss von der Veranstaltung ausgesprochen werden.

Sollte ein nicht genehmigter oder illegaler Gegenstand seinen Weg auf das Gelände finden, wird dieser unverzüglich sichergestellt und bei Bedarf der Inhaber vom Gelände verwiesen.

Jede gesetzwidrige Handlung wird zur Anzeige gebracht!

Werden Gegenstände am Gelände der AniNite missbräuchlich oder auf gefährliche Art und Weise genutzt, wird die Security den Gegenstand sicherstellen.

Bei Gegenständen, die von der Security nicht abgenommen oder entgegengenommen werden dürfen (z.B. scharfe Schusswaffen, unfreie Pyrotechnik, usw.), wird bei legalem Besitz (Person mit Waffenpass, Pyrotechniker) der Zutritt zum Gelände verwehrt, bei illegalem Besitz wird die Polizei verständigt (illegaler Waffenbesitz).

Das Security-Personal ist in dem Fall berechtigt, die Person anzuhalten bis die Polizei eintrifft (Anhalterecht).

Für Cosplaywettbewerbe / Showauftritte:

Nicht erlaubte Gegenstände müssen beim Eingang abgegeben werden. Falls diese für eine Cosplayaufführung / Showgruppe benötigt werden, MUSS dies unbedingt bei der Security UND der Cosplay-Jury angegeben werden! Anderenfalls kann es sein, dass diese nicht für die Vorstellung verfügbar sind!

Wir bitten euch, so sorgfältig wie möglich mit den Gegenständen umzugehen, da nicht nur die Einrichtung beschädigt oder andere Personen verletzt werden können, sondern auch ihr selbst!

Wir danken für euer Verständnis zur Bewahrung der Sicherheit und dem Wohle aller Beteiligten!



Covid-19

Wenn du dich krank fühlst, bleib bitte zuhause, du kannst die AniNite auch über unsere zwei Twitch-Kanäle verfolgen (animangastreams & animangastreams2) Solltest du Covid-19 Symptome haben, kontaktiere umgehend die Hotline 1450.

Wenn du Niesen oder Husten musst, versuche, dies in den Ellenbogen zu tun. Benutzte Taschentücher entsorgst du am besten in der Toilette!

Sollten du oder deine Freunde sich krank fühlen, geht zum Sanitätsteam.

Auch wenn es schwer fallen mag, bitte verzichte auf Free Hugs und Umarmungen generell. Eintrittstests

Auf der AniNite gilt die 3G Regel, solltest du noch nicht, oder nicht ausreichend geimpft sein musst du täglich ein gültiges, negatives Testergebnis vorweisen, um das Gelände betreten zu dürfen. Nutze hierfür die gratis Testmöglichkeiten vor Ort!

Vor dem Eingangsbereich und spätestens bei der Ticketkontrolle/Kassa musst du dein gültiges, negatives Testergebnis vorzeigen. Wir akzeptieren diese Testergebnisse:

- Kontrollierter Selbsttest // 24 Stunden gültig
- Antigen-Test aus der Apotheke bzw. Teststraße // 48 Stunden gültig
- PCR-Test von Alles Gurgelt! // 72 Stunden gültig

Nachdem du uns dein gültiges, negatives Testergebnis gezeigt hast, bekommst du ein Bändchen um dein Handgelenk. Bitte entferne dieses für die Dauer der AniNite nicht. Um die Sicherheit unserer BesucherInnen zu gewährleisten, kontrollieren wir jeden Tag erneut und du bekommst als getestete/r BesucherIn jeden Tag ein neues Bändchen.

Testmöglichkeit vor Ort

Du hast vor der AniNite keine Möglichkeit dich testen zu lassen? Kein Problem! In Kooperation mit FasTest und der City Süd Apotheke Vösendorf bieten wir zuverlässige Antigen-Tests (Nasen-Rachen-Abstrich) vor Ort an. In der Nähe des Haupteingangs befindet sich die Teststation. Da der Vorgang über das Apothekensystem läuft, ist der Test mit deiner E-Card kostenlos. Bist du privat versichert oder ein ausländischer Gast, kostet der Test €25,-.

Nachdem der Abstrich gemacht ist, ist das Ergebnis in 15-20 Minuten per SMS oder E-Mail bei dir. Du bekommst einen Link zu geschickt und musst dein Geburtsdatum eingeben, um das gültige Ergebnis vorweisen zu können.

Die Teststation hat Freitag bis Sonntag von 10 bis 15 Uhr für dich geöffnet. Eine der nächsten Testmöglichkeiten ist die City Süd Apotheke Vösendorf in der SCS.

Achtung: Für die Convention Afterparty brauchst du ein gültiges, negatives PCR-Testergebnis, welches du bei „Alles Gurgelt!“ erhalten kannst. Diese Teststation vor Ort bietet keine PCR Tests an.

Registrierungspflicht

Registriere dich vor dem jeweiligen Veranstaltungstag online, um Wartezeiten zu vermeiden. Du findest das Registrierungsformular auf der Convention und bald auch online. Alle BesucherInnen, AusstellerInnen sowie deren Standpersonal und alle anderen mitwirkenden Personen müssen sich jeden Tag registrieren.

Maskenpflicht & Abstandregeln

Nach derzeitiger Rechtslage besteht keine Verpflichtung zum Tragen von FFP2-Masken oder Mund-Nasen-Schutz. Wir empfehlen dir allerdings eine Maske zu deiner und unser aller Sicherheit!

Nach derzeitiger Rechtslage besteht auch keine Verpflichtung zur Einhaltung eines Mindestabstandes. Mit erhöhtem Personaleinsatz, Abstandsmarkierungen, und Hinweisschildern tun wir alles, um die Veranstaltung für alle Beteiligten so sicher wie möglich zu machen! Die Standflächen und Verkehrswege sind extra so geplant, um ausreichend Platz für BesucherInnen zu ermöglichen.

Die Besucher werden schon vor dem Conventiongelände in Ticketbesitzer, Selbstabholer und Ticketkäufer aufgeteilt, um Stau im Eingangsbereich zu minimieren.



Was tun bei Notfällen?

Solltet ihr euch mal verletzen, keine Panik! Unser Sanitätsteam wird euch schnellstmöglich versorgen. Ihr findet unsere Sanis gleich in der Haupthalle (siehe Plan) . Alternativ könnt ihr auch gerne einen unserer Helfer ansprechen oder zum Infostand kommen.

Solltet ihr sehen, dass jemand anderes Hilfe benötigt, dann sprecht bitte sofort ein Mitglied der Crew (rote T-Shirts) oder der Security (gelbe T-Shirts) an, damit wir schnell helfen können!

Catering

Was darf auf einer Veranstaltung wie der AniNite nicht fehlen? Richtig – das passende Essen!

Wie auch im letzten Jahre, findet ihr im Außenbereich unseren Foodtruck Court, der euch mit den verschiedensten kulinarischen Köstlichkeiten verzaubert.

Zusätzlich könnt ihr euch in unserem Teehaus entspannen und euch im Maidcafé Tsubaki von unseren Maids verwöhnen lassen.

Bleibt nur, euch guten Appetit zu wünschen.



魔法科高校の劣等生

The irregular at magic high school
Visitor Arc



Vol. 1 jetzt auf Anime Planet und überall im Handel erhältlich

Vol. 2 im September
Vol. 3 im November



AKUDAMA DRIZZLE



„ANIME DES JAHRES!“
– ANIMEZYU



„EIN SCI-FI SPEKTAKEL
DER EXTRAKLASSE!“ – TOXIC SUSHI



„BÖSE, BLUTIG, BRILLANT –
DER HYPE 2021!“ – KONEKO

KSM ANIME WARNT:
NICHTS FÜR KINDER!



PREMIUM PRODUCTS | CREATIV

ABT
PRO



Tombow

From Japan to the whole world.



GRATIS* Rollpenal ab einem Kauf von 6 Stück
ABT PRO Dual-Brush Pens!

Erhältlich bei unseren Partnern:

boesner GmbH & Co KG
Unter der Kirche 4
A-1110 Wien
Tel.: +43 1 769 73 76-0 / Mail: wien@boesner.at



Mastnak
Neubaugasse 31
A-1070 Wien
Tel.: +43 1 523 27 58 / Mail: office@mastnak.at

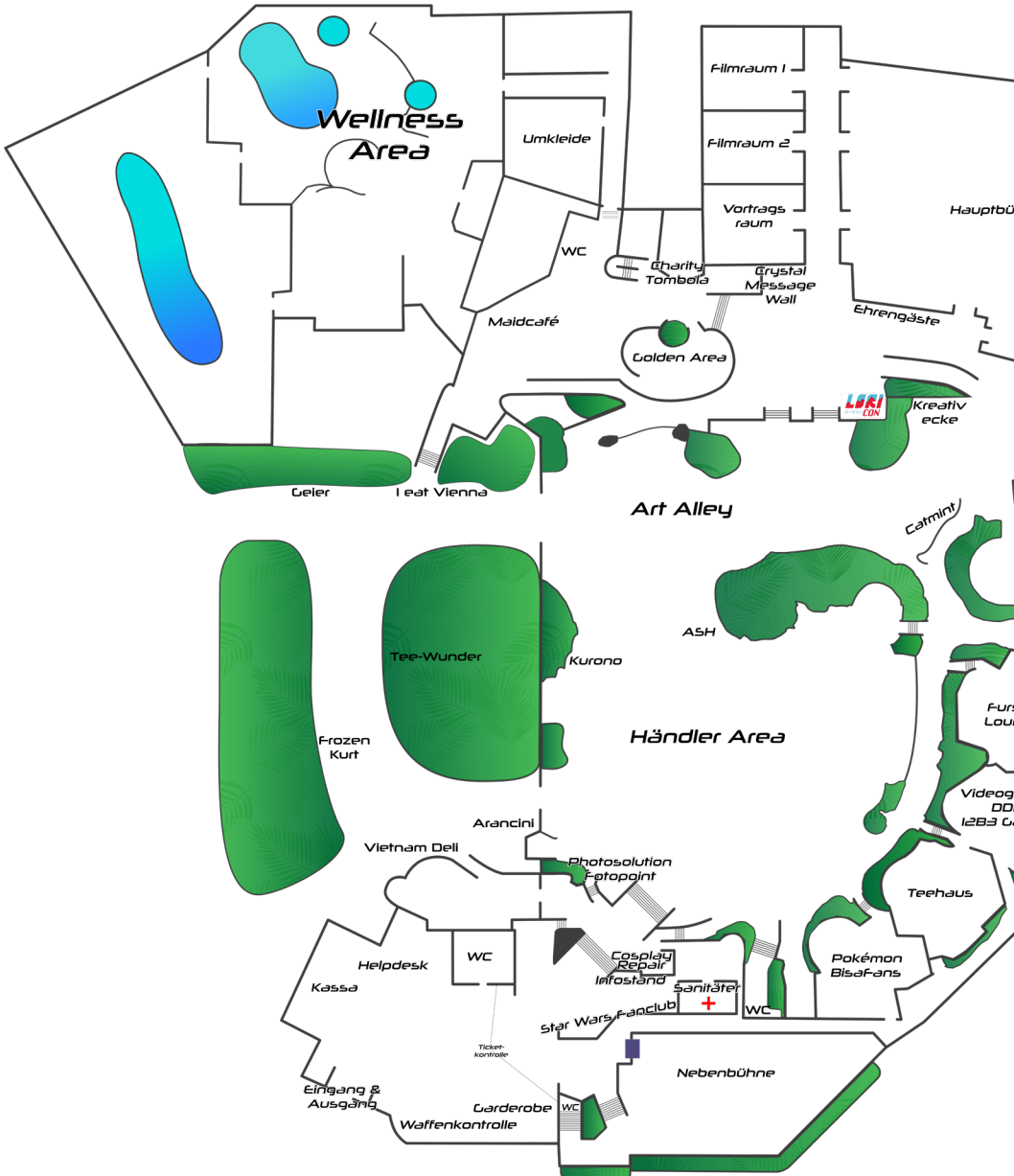
mastnak

Gerstaecker Wien GmbH
Margaretenstraße 113
A-1050 Wien
Tel.: +43 (0)190547-18 / Mail: info@gerstaecker-wien.at

Gerstaecker
Das Beste für Ihre Kunst

*So lange der Vorrat reicht!

Geländeplan





Ehrengäste



Sebastian Fitzner

Sebastian Fitzner ist schon seit 2004 als Synchronsprecher tätig. Seine Stimme leiht er vielen verschiedenen Anime-Charakteren, unter anderem Ciel Phantomhive aus Black Butler oder Izuku Midoriya aus My Hero Academia. Aber auch Bolin aus The Legend von Korra oder Ray aus the Promised Neverland werden von Sebastian gesprochen. Wolltest du immer schonmal wissen, wie der Arbeitsalltag von einem Synchronsprecher so ist oder wie man zu diesem Beruf kommt? Dann komm am Samstag zum Synchronsprecher-Panel auf der AniNite vorbei!



Sam Bauer

Dieses Jahr dürfen wir Sam endlich in Österreich begrüßen – dieses mal in Person! Wer letztes Jahr bei der DigiNite eingeschaltet hat, kennt ihn bereits. Sam spricht unter anderem Rock Lock aus My Hero Academia, Bell Cranel aus DanMachi und Tesla aus Bleach. Wolltest du schon immer mal in die Arbeit eines Synchronsprechers hineinschnuppern? Bei der AniNite hast du die Möglichkeit! Sam wird dir in einem Synchronsprecher-Workshop eine kleine Einführung in die Arbeit als Synchronsprecher geben. Auch beim Synchronsprecher Panel am Samstag kannst du ihm deine Fragen stellen!



Geheichou

Geheichou ist ein spanischer Cosplayer und Artist, der sich in kurzer Zeit eine sehr große und internationale Fangemeinde aufgebaut hat. Nun ist er ein Profi was Perücken und Cosplay Props angeht. Gemeinsam mit Ayuru wird er Vorträge halten, eure Cosplay Auftritte bewerten und Merch signieren. Noch dazu spielen wir einige witzige Runden von unserem Artist-Spiel auf der Bühne! Du findest Gehe vor allem auf Twitter und Instagram. Auf Twitch streamt er Cosplay-, Kunst- und Gaming Content.



Ayuru

Ayuru ist eine spanische Cosplayerin, die 2012 mit dem Hauptziel, Spaß zu haben, mit dem Hobby begann. Sie interessiert sich zudem auch sehr für den sozialen Teil des Cosplays und die erstaunliche Kreativität, die dieses Hobby in verschiedenen Bereichen ermöglicht.

Sie war nicht nur die spanische Repräsentantin der Tokyo Game Show 2017 und Gewinnerin des Clara Cow's Cosplay Cup 2018, sondern war außerdem noch Botschafter für Marken wie Riot Games, Bernina und Bandai. Ayuru ist zudem Illustratorin und teilt gerne Videos und Reise-Vlogs auf ihrem YouTube-Kanal.



Aquamarin

Seit über 10 Jahren besucht Aquamarin die AniNite und auch dieses Jahr dürfen wir ihn herzlich als Ehrengast begrüßen! Zu seinen bekanntesten Cosplays zählen Sailor Moon, Lara Croft und Cat Noir! Auf seinen Social Media Kanälen nimmt er seine Follower mit in seine bunte Welt, voller Disney & Anime Merchandise, Nintendo und Fabelwesen. Musikalisch ging es für Aquamarin auch zu Disney, unter anderem für Frozen II und Aladdin, aber auch eigene Singles wie „Your Smile“ oder „Glow In The Dark“ wurden bereits veröffentlicht.



Marija Morticija

Wenn es um Spezialeffekte oder besondere Cosplay Requisiten geht, findet sie immer einen Weg. Begonnen hat alles mit dem Belgrade SciFi und Fantasy Festival, wo sie als Melisandre aus Game of Thrones auftrat. Ihre Karriere startete allerdings erst, als sie sich als Special Effects Make-up Artist etablierte.

Ihr Ziel ist es, vor allem Plussize Cosplay in der Community zu fördern und versucht dies vor allem mit Selbstakzeptanz zu schaffen.

Ehrengäste



Ori

Provokativ. Abenteuerlustig. Kompromisslos. Ori ist ein Grafikdesigner und Künstler aus Belgrad, der rein zufällig 2014 in die Welt des Cosplays gestolpert ist. Durch seine Erfahrung auf der Bühne, schaffte er es eine Welt, die er bis dato nicht kannte, buchstäblich innerhalb eines Tages von sich zu überzeugen, indem er mit seiner sexy Version von Erwin Smith aus Attack on Titan posiert.

Er selbst bezeichnet sich als Freiheitskämpfer und möchte mithilfe von Cosplay Toleranz und Verständnis fördern.

Als jemand, der aus einem sehr hass- und gewaltgeplagten Land stammt, wurde er schon öfter Ziel der rechtsextremen Bewegung. Trotzdem schaffte er es immer souverän zu reagieren.

In seinen ersten drei Jahren als Cosplayer, ist er zu einem Mentor einer neuen Generation von Cosplayern und Künstlern aufgestiegen und hat sich mit Yaoi a Go Go - einer Marke, die ein Augenmerk auf die männliche Schönheit in Cosplay hat - zusammengetan



Nana Kuronoma

Mein Name ist Nana Kuronoma und ich bin nun seit über 10 Jahren Cosplayer und Model. Neben Nähen, Perücken stylen und Basteln habe ich angefangen selber zu fotografieren und mir ein eigenes Studio aufzubauen, in den 90% meiner eigenen Fotos mache und diese auch selber bearbeite. Das zeige ich auch sehr oft in meinen Streams, wenn dort nicht gerade Retro Games gezockt werden. Ich habe es geschafft, mich mit meinen Hobby selbstständig gemacht und all das verdanke ich euch, meinen Unterstützern! Deswegen habe ich diese großartige Chance, für euch um die Welt zu reisen und auf tollen Events mit euch zusammen Zeit verbringen zu können! Ich möchte jeden einzelnen von euch persönlich danke sagen, also habt keine Angst bei mir vorbeizuschauen und mich an zu sprechen!



Kenus Cosplay

Hallo zusammen. Mein Name ist Kenus Cosplay, 26 Jahre jung und seit 2015 in der Cosplay-Szene unterwegs. Große Rüstungen und dazu passende Waffen aus Spielen und Filmen nachzubauen, ist für mich mittlerweile zu weit mehr als nur einem Hobby geworden. Ob es nun große Projekte, welche mehrere hundert Stunden brauchen um vollendet zu werden oder andere, welche man binnen kürzester Zeit

fertigstellen kann, ein jedes Projekt ist mir wichtig und wird stets mit Liebe zum Detail angefertigt und getragen. Viele der Menschen die ich hierdurch treffen durfte, sind zu engen Freunden geworden. Mein Hauptaugenmerk mag zwar bei Rüstungen liegen, doch auch selber genähte Cosplays finden Einzug in meine Garderobe. Jedes Jahr aufs neue, darf ich miterleben, wie sich die angefertigten Cosplays der Menschen immer weiterentwickeln und besser werden, das ich ein Teil hiervon sein darf, erfüllt mich mit großer Freude.



Yanaimo




Yanaimo ist eine österreichische J-Pop Sängerin und Songwriterin. Neben Songcovern von Anime- und J-Pop, produziert und schreibt sie auch ihre eigenen Songs, die du unter anderem auf Spotify finden kannst! Wir freuen uns, dieses aufstrebende Talent am Samstag auf der AniNite zu begrüßen!



Programm

Hauptbühne

Ne

10:00			
11:00			
12:00		Eröffnung 11:00-11:30 (DE) Dreikampf 11:30-12:30 (DE)	Eröff Airb
13:00		Cosplay in Serbia: Ori & Marija 12:45-13:30 (EN)	Lipsyn
14:00		Charity Auktion 13:30-14:15 (DE) Cosplay Creation Showdown 14:15-15:00 (EN)	Kurzge
15:00			 Mr
16:00		Kurono: Live on Stage! 15:15-16:00 (DE) Dance Contest 16:0-16:45 (DE)	Plussiz
17:00			 Wettg
18:00		Performance Cosplay Competition 17:00-18:00 (DE)	Perfor Comp
19:00		AMV Big Editors Choice und AMV Anfänger 18:00-20:30 (DE)	AMV B AM
20:00			
21:00		Siegerehrung 20:30-21:00 (DE)	
22:00		Black Artists in Cosplay 21:00-22:00 (EN)	



Plan Freitag

Lebenbühne

Vortragsraum

Eröffnung Stream

Crush 101 Vortrag

11:30-12:15 (DE)

MC Freestyle & Battle

12:45-13:30 (DE)

3 Schichten Party

13:45-14:30 (DE)

Ms. Fuyu

14:30-15:30 (DE)

1. Cosplay Vortrag

15:30-16:30 (EN)

2. Cosplay Vortrag

16:30-17:00 (DE)

3. Cosplay Vortrag

17:00-18:00 (DE)

4. Cosplay Vortrag

18:00-20:30 (DE)

5. Cosplay Vortrag

18:00-20:30 (DE)

6. Cosplay Vortrag

18:00-20:30 (DE)

Afterparty

ab 21:00 Uhr

Wie überlebe ich meine erste Convention?

11:30-13:00 (DE)

Fanfiction Schreibwerkstatt

13:15-14:45 (DE)

Sommer in Japan

15:00-16:00 (DE)

Bento Vortrag



16:00-17:30 (DE)



Programmplan

Hauptbühne

Ne

10:00		
11:00	Begrüßung 10:30-11:00 (DE)	Begrü
12:00	 Anime Quiz 11:00-12:00 (DE)	Lips
13:00	DC Schoaf Show 12:30-13:00	Cosplay S
14:00	Int. Cosplay Champions Cup 13:00-14:00 (EN)	IC
15:00	Charity Gala 14:00-15:00 (DE)	
16:00	Synchronsprecher Q&A 15:00-16:00 (DE)	
17:00	Artist, bau die Wörter ein! 16:00-17:00 (EN)	AMV
18:00	Yanaimo in Concert 17:0-18:00 (DE/EN)	
19:00	AMV Wettbewerb 18:00-21:00 (DE)	AMV
20:00		
21:00		
22:00	Siegerehrung AMV/ICCC 21:00-22:00 (DE)	



an Samstag

ebenbühne

Vortragsraum

Übung Stream

Sync 11:00-11:30 (DE)

Shoot@Home Vortrag
11:45-12:45 (EN)

CCC Stream
13:00-14:00 (EN)

1,2 oder 3
14:30-16:00 (DE)

Meet & Greet
16:00-17:45 (DE)

Wettbewerb
Stream

18:00-20:30 (DE)

Afterparty
ab 21 Uhr

Tokusatsu

11:00-12:00 (DE)

Superheldinnen! Ein spezieller Blick
auf weibliche Superhelden
12:00-13:00 (DE)

**Animationsserie
selber erstellen**

13:00-14:30 (DE)

**Wie macht man
VR/360 Anime**

14:30-16:00 (DE)

**Synchronsprecher
Workshop**

16:30-18:00 (DE)

Crowdfunding

18:00-19:00 (DE)

**Japanisch lernen
für Anfänger**

19:00-20:30 (DE)



Programmplan

Hauptbühne

Ne

10:00

11:00

Begrüßung 10:30-11:00 (DE)

Charity Auktion

11:00-12:00 (DE)

12:00

13:00

X-Cosplay

12:30-13:30 (DE)

14:00

Charity Tombola 13:30-14:00 (DE)

15:00

LipSync Finale

14:30-15:30 (DE)

16:00

Preisverleihung

15:30-17:30 (DE)

17:00

18:00

Verabschiedung 17:30-18:00 (DE)



DCschoaf V

X Co

Anne A

Cosplay

Wellness Afterparty
ab 18 Uhr



lan Sonntag

ebenbühne

Vortragsraum

Anime Quiz

10:30-12:00 (DE)

Workshop 12:00-12:30 (DE)

Display Stream

12:30-13:30 (DE)

Atsusa liest vor!

13:30-14:30 (DE)

Competition Vortrag

14:30-15:30 (DE)

Alles über Wigs

11:00-12:30 (DE)

Synchronsprecher

Workshop

12:30-14:00 (DE)

All Things AMV

14:00-15:00 (DE)

Tipps & Tricks für Künstlerstände

15:00-16:00 (DE)

Hier hat alles einen Haken

16:00-17:00 (DE)



oeticket[★]

MP
MEDEA PRODUCTION
presents

WWW.ANIME-IN-CONCERT.COM

ANIME IN CONCERT

**SYMPHONY CONCERT WITH ORCHESTRA
AND VOCAL SOLOISTS**

MUSIC AND SONGS FROM

**Spirited Away Princess Mononoke The Castle in the Sky
Howl's Moving Castle Her Blue Sky Dragon Ball Z
My Neighbor Totoro Your Name Attack On Titan
...and more**

**Visitors of AniNite 2021 exclusively
will get 15 Euro discount per ticket!**

Use Code ANINITE2021 (max. 4 tickets per order)
@ www.oeticket.com or call 0900 94 96 096
Valid until September 15, 2021

**Saturday, May 14, 2022, 5pm, Halle F
WIENER STADTHALLE**

Einzelne Programmpunkte

AMV

Was ist ein AMV (Anime Music Video)?

Man nimmt zum Beispiel seinen Lieblingsanime und seinen Lieblingsong und schneidet diese zusammen. Voila!

Aber nicht nur das einfache Zusammenschneiden ist die Kunst, sondern auch das sorgfältige Mischen und Editieren eurer Materials. Durch AMVs kann man seine eigene Interpretation und Kreativität freien Lauf lassen, um etwas Wunderbares zu erschaffen. Bist du bereit kreativ zu werden? Deine Kunst, deine Bühne, deine Zeit und dein AMV!

Lipsync

Are you ready to LIPSYNC for your life?!

Dann bist du bei uns genau richtig! Gib alles bei unseren LipSync Battles, die bereits zum dritten Mal stattfinden! Es gibt weiterhin zwei Möglichkeiten für dich, die Stage zu erobern: Entweder du bist gründlich vorbereitet und gibst dein Bestes in der Kategorie „Performance“, oder dich überkommt die spontane Lust, dann mache mit beim „Freestyle“!

DCSchoaf

Die Wiener Dance Crew #SCHOAF hat sich dem Covern von KPOP Tänzen verschrieben. Was zu Anfangs lockere Treffen zum gemeinsam Üben war, wurde schnell zu enger Freundschaft, motiviert durch ihre Liebe zu Tanz und koreanischer Pop-Musik. Seit Jahren lernen sie KPOP Choreografien ein und treten damit auch öffentlich auf, nicht nur als Showgruppe sondern auch wiederholt bei internationalen Dance Cover Wettbewerben

ConAthlon

Kannst du dich noch an den Austrian Otaku of the Year erinnern? Das war vor nicht allzu langer Zeit ein Wettbewerb, der verteilt auf mehreren österreichischen Conventions stattgefunden hat. Auf diesen konnte man bei verschiedenen Wettbewerben Punkte sammeln, um auf der AniNite mit dem Titel „größter Otaku des Jahres“ gekrönt zu werden. Passend zum 20 Jahre Jubiläum der AniNite haben wir uns eine ähnliche Aktion ausgedacht – den Conathlon!

Mehrere österreichische Conventions sind auf der AniNite mit einem kleinen Wettbewerb oder Quiz vertreten. Sammle Punkte, schnuppere das österreichische Conventionfeeling und gewinne ein Mega-Conticket, mit dem du bei jeder der teilhabenden Conventions einmal gratis Eintritt genießen kannst!

Einzelne Programmpunkte

Convention Afterparty

Du leidest immer sehr am Con-Hangover und würdest so gerne noch länger Party machen mit deinen Freunden? Wir freuen uns, deinem Wunsch gerecht zu werden! Es gibt sie endlich: die einzig wahre und echte Con-Afterparty der AniNite! Mit coolen Beats unserer DJs am heißen Dancefloor!

- Freitag und Samstag findet die Afterparty im Wintergarten statt, das ist dort, wo unsere zweite Bühne steht. Um 21 geht es los und um 3 ist Schluss.
- Am Sonntag findet die Afterparty im Wellnessbereich von 18-24 Uhr statt.
- Da diese Party in den Bereich der Nachtgastronomie fällt, gelten hier besondere Regeln: Zur Party kannst du nur wenn du entweder vollständig geimpft bist (bis auf Johnson & Johnson musst du vor der AniNite zweimal geimpft worden sein) ODER wenn du ein negatives, gültiges PCR Testergebnis vorweisen kannst. Zusätzlich musst du dich nochmal vor Betreten der Afterparty registrieren.
- Die Afterparty ist für dich gratis, wenn du ein gültiges Tagesticket oder Conticket besitzt. Das heißt du kannst mit einem Samstagsticket gratis auf die Afterparty am Samstag
- Damit du zur Afterparty kannst, brauchst du zuerst ein Bändchen. Das bekommst du beim Infostand, wenn du deinen Lichtbildausweis vorzeigst. Die Afterparty ist ab 16 Jahren.
- Falls du kein Hotelzimmer hast, kannst du auch mit den öffentlichen Verkehrsmitteln fahren! Hier kannst du deine Route planen: <https://anachb.vor.at/>

Don't drink and drive!

Wir freuen uns auf euch und wünschen uns allen eine gute Partyzeit!



Rahmenprogramm



Maidcafé

Wir sind das Maidcafé Tsubaki!
Dieses Jahr feiern wir mit dir den Sommer auf der AniNite 2021, denn heuer ist das Thema natsu matsuri (Sommerfest)!
Wie es sich für ein richtiges Sommerfest gehört, haben wir jede Menge leckere Snacks, erfrischende Getränke und lustige Spiele für dich vorbereitet!

Teehaus

Das Bar-Team freut sich euch bereits zum zweiten Mal in Kooperation mit INDOLERO das AniNite-Teehaus präsentieren zu dürfen. Verschiedenste Teesorten, bester Qualität werden für euch frisch zubereitet und können in entspannter Atmosphäre genossen werden. Tischreservierung direkt vor Ort.

Charity

Ob mit einer kleinen netten Nachricht an der Charity Message Wall oder der Charity-Auktion, wo viele mit vollem Körpereinsatz Geld für den Guten Zweck sammeln, heißen wir euch nach einem Jahr AniNite-Pause wieder herzlich willkommen.

Ganz besonders möchten wir dir den "Do It yourself"-Stand mit coolen selbstgemachten Kleinigkeiten ans Herz legen! Hier werden Magnete, Polsterbezüge, Lesezeichen und vieles andere verkauft werden, aber immer mit dem fantastischen Pluspunkt des Guten

Zwecks und der Nachhaltigkeit! Wir haben versucht, möglichst wenig Neues kaufen zu müssen. So ist der Erlös möglichst groß für unseren Spendenpartner St. Anna Kinderkrebsforschung!

Natürlich wird es auch dieses Jahr wieder eine Charity-Tombola geben, bei der wir uns sowohl über eure Teilnahme als auch über Sachpreise freuen würden!

Neu dieses Jahr wird unsere erste kleine Charity-Gala sein!

Der Erlös geht an die St. Anna Kinderkrebsforschung!



Folgende Aktionen warten auf euch:

Charity Tombola

Charity Auktion

Crystal Message Wall

Cosplay Charity Gala

Vorträge & Workshops

Hier hat alles einen Haken!

Aller Anfang ist schwer. Gemeinsam widmen wir uns den ersten Schritten im (Amigurumi-) Häkeln.

Du bist begeistert von den vielen kleinen Häkeltierchen und -püppchen? Häkeln kennst Du aber nur vom Werkunterricht in der Schule und hast es seitdem nicht mehr ausprobiert, sodass Deine Fähigkeiten mittlerweile eingerostet sind? Das einzige, was Du damals gemacht hast, waren Topflappen? Dann ist dieser Workshop das Richtige für Dich. Ich zeige Dir die Basics und stelle Dir verschiedene Techniken und Materialien vor.

Animationsserie selber erstellen

Willst du wissen wie eine Animationsserie erstellt wird? Von Pitching zu Animationsprogrammen lernst du die *technischen, *kreativen, und *bürokratischen Prozesse hinter deinen Lieblingsserien kennen. Mit unveröffentlichten Videos und Präsentationen hinter den Kulissen von "Reyn: Angel of Freedom" (CS Selection 2020). Bring deine Fragen zur anschließenden Q&A!

Wie überleben ich meine erste Convention

Du bist das erste Mal auf einer Con und weißt nicht was dich erwartet? Ich erkläre dir alles was du wissen musst damit dein Con-Besuch ein Erfolg wird. Von Eröffnung der Con bis zum richtigen Umgang mit Cosplayern ist alles dabei. Natürlich sind auch erfahrene Con Besucher gerne gesehen.

Wie macht man VR/360 Animes

Was ist „Virtual Reality“ und „360° Filme“
Welche Hardware benötigt es um sie sich anzusehen.
Wie kann ich selbst VR/ 360° Animationen und Filme drehen.
Welche Software und Hardware benötige ich dafür.
Was sind die Herausforderung Geschichten in der virtuellen Welt zu erzählen?
Praktische Beispiele von VR Animes und wie diese das Storytelling gelöst haben.
Wie funktioniert der Sound in VR.
Wo kann ich einen VR/ 360° Film veröffentlichen.

Vorträge & Workshops

Tipps und Tricks für Künstlerstände

Du bist Künstler und möchtest deine Werke auch auf einer Convention präsentieren, weißt aber nicht wie du deinen ersten eigenen Stand gestalten sollst?

Dann bist du hier genau richtig!

Hier lernst du alles, was du wissen musst, um das erste Mal auf einer Con ausstellen zu können: So erhältst du nicht nur nützliche Informationen zum Thema Produkte, Preise, Druckereien, sondern auch Tipp zum optimalen Standaufbau, Anmeldung und der Produktpräsentation.

Crowdfunding für Kreative

Crowdfunding wird unter Kreativen immer beliebter. Von Künstlern, Musikern, Autoren bis hin zu Cosplayern bieten Plattformen wie Patreon, Steady, Ko-Fi und co. kreativen Menschen die Möglichkeit ihre Leidenschaft zu finanzieren. Welche Plattform die richtige für dich ist, welche Vor- und Nachteile sie bieten und warum man andere dort unterstützen sollte, erfährst du in diesem Vortrag.

Alles was man über Wigs wissen muss

Vom Basic Infos über Wigs, den Einkauf bis hin zum Styling.

Wigs (also Cosplay Perücken) sind die einfachste Möglichkeit um Charaktere noch akkurater zu verkörpern. Für die meisten Cosplayer ist die praktische bunte Haarpracht gar nicht weg zu denken.

Doch gerade ohne viel Erfahrung kann die große Online Auswahl ganz schön überwältigend sein.

Deshalb wird in diesem Vortrag alles behandelt, was vom Einkauf bis zum fertigen Styling und Tragen von Wigs von Bedeutung ist.

Sommer in Japan

In diesem Vortrag erfährt man einiges darüber, wie man in Japan den Sommer verbringt (Klima, Feiertage, Bräuche, beliebte Feriendestinationen etc.)

Vorträge & Workshops

Fanfiction Schreibwerkstatt - Unleash your Imagination!

Ein Workshop in dem zu Beginn kurz angerissen wird, was Fanfiction ist, warum es eine legitime Kunstform ist (mit Hinweisen darauf, dass derivatives Schreiben in der Menschheitsgeschichte eine lange Tradition hat), wie mannigfaltig die Scene ist, und warum DU (ja, du!) eine Fanfic schreiben solltest!

Der Großteil des Workshops wird damit verbracht werden, im Seminar-Format zusammen mit den Teilnehmern eine hypothetische Fanfic zu brainstormen, die Ideen der Teilnehmer zu bearbeiten, und so, zusammen, mit der eigenen Fantasie Spaß zu haben!

How to git gud at AMV

Es geht um all things AMV außer das tatsächliche Schneiden.

Wie komme ich auf ein gutes Konzept? Wie sehen Workflows aus?

Was gegen Blockaden tun? Worauf kann ich achten?

How to Bento

Jeder kennt sie: die liebevoll gestalteten Jausenboxen, die man aus Anime und Manga kennt.

Vermutlich hat von euch jeder zumindest mal in Animes ein Bento gesehen und beim Anblick sofort Hunger bekommen: man denke da beispielsweise an die kunstvoll und aufwendig gestalteten Bento Boxen von Makoto Kino aus Sailor Moon. Dabei muss ein Bento gar nicht aufwendig verziert und dekoriert werden!

Auch in Europa erfreuen sich Bentos immer größerer Beliebtheit. Dabei sind die praktischen Lunchboxen gar keine Neuheit mehr – in Japan werden sie schon seit dem 5. Jahrhundert verwendet.

In diesem Vortrag erklärt euch Miiyo, was genau ein Bento ist, wie eines zubereitet wird und präsentiert euch dabei die unterschiedlichsten Utensilien, die dazu benötigt werden, damit ein Bento auch ein „Bento“ ist.

Tokusatsu

Tokusatsu ist ein Genre, das den meisten Leuten in Österreich unbekannt ist.

Doch in Japan bedeutet Tokusatsu so viel wie Special-Effects. Man kann sich eine Serie oder einen Film mit dem Genre so vorstellen wie z.B. die ersten Godzilla Filme oder aber auch Power Rangers, das ursprünglich auch aus Japan kommt.

In diesem Vortrag werde ich euch nicht nur erzählen was Tokusatsu eigentlich ist, wie es seinen Weg zu uns gefunden hat und wie es sich in den letzten 70 Jahren entwickelt hat.

AniManga

AniManga Austria – Arbeitskreis japanische Jugendkultur ist ein gemeinnütziger Verein mit dem Ziel, japanische Jugend- und Popkultur in Österreich zu fördern. Gegründet wurde der Verein in Wien im Jahr 2003.

Der Verein AniManga bietet lokalen Anime/Manga-Fanclubs Unterstützung bei der Gründung und stellt darüber hinaus Ressourcen für die Durchführung von Events und Fantreffen zur Verfügung.

Kooperationen mit dem Japanischen Kulturzentrum und dem Akademischen Arbeitskreis Japan erweitern den kulturwissenschaftlichen Horizont der Vereinsmitglieder, Forumsnutzer und den über tausenden Besuchern der vom Verein veranstalteten jährlichen AniNite – Österreichs größtem Festival zum Thema japanische Popkultur.

In Zusammenarbeit mit Partnervereinen wie zum Beispiel AnimePro, GO-Verband, Kasu und Weiteren bauen wir unseren Service und unser Netzwerk stetig weiter aus und helfen mit, eine starke Community aufzubauen.

Als Mitglied der I.O.E.A (International Otaku Expo Association) sind wir außerdem bemüht, in einem regen Dialog mit anderen Conventions, Messen und Veranstaltungen unser Programm zu verbessern und Brücken zu anderen Ländern und Kulturen zu schlagen.

Neben der AniNite gelten wir ebenfalls als Veranstalter für die Conventions AkiCon, NyanCon, LoriCon und FuyuCon, wo wir die Organisatoren finanziell und mit unserem Wissen unterstützen. Auch kleine Projekte wie der AniMarket oder das Yuki Matsuri stehen ebenso unter unserer Aufsicht.



Projektleitung

Christine Goldfinger

Top-Orga

Barbossa
Busct
Mangaratte
Zammyvine
SWTRSE

AniManga Austria - Arbeitskreis japanische Jugendkultur

Arndtstraße 6/1/6
1120 Wien

Text

Michael Denthauer

Layout

Christine Goldfinger

Maskottchen

Doris Lampl



Danksagung

Hier ein Dankeschön an alle ehrenamtlichen Helfer der AniNite in diesem Jahr. Ohne euch könnten wir keine AniNite veranstalten:

Nenilein Zammyvine/Khaos Saphir Dragon SailorStarPerle Lions Walle97 Nasrin july/yui Sheherazade Hiryo Faroox Neko_Chan Natella Haru/Kati Kay Kitty Kryptonierin (Krypto) Leonartus Anjanacindy Nayru Akira Krabs Mika Strassino boy0815 / Kitao Hika Niklas Waldhofer Romingo rootathell Fami Nimsay Nami Revy Anika35 Xina Isa_chan Spartan083 Mimiru Eva001/Whitelotuscospay Wuming Nadi Blackytiger amee2k Oarf Tobi Lykary Minion Hitmare Secuman Mooni mathemagier Tati Cris renschi13 Mrs Deathcake DanteVGC Ami Naomi Artemis Rabbitpaaw Sandrock Murks Lilly Kobatori Pitri Tom Speci Kalthris Fantasy Cleopatra Harima Manta Lena Aexus Scheibi Nico Bibs Mangaratte Kruemel Schuldig Swtirse Gold-Wyrmling Koi Kira LoveU Zeno Chiara Dennis Nici Snow Momoiro Asrael Swords Markus Busct Manu Conny BeefWuff Kali Edain Georgy Nini Exitos Kuro Payaya Alu Hakakawikwak Kobi Akiya Michi Deinorius MadScientist Thomas Fischi Tashigi Vollkornbrot Birdy Hei Didi Digamma Tini Xellos Shimi Vicky Endon Teeter Kuro/Gavi Flo_San Alexandra DavyJones Tatsuya Daishi Kathi Yessi Tobs Kratias Marion Uhu Stibitzer Jay Cian Marco Matty Matt Melli Ella Vivi Himbeerfalter Yoshi Marq Michi Rebecca bonecurl Sora Pikachu Cat Maskzen ObsidianRay JB Birdy Toms Somi CaptainBlackJack Am/Storm Karim Mei Hannes Rene Shino irgendwas Foceo Bili Phoebe Beks Dominiik Xandau Tenryu Acid Kaddey Lio Twintiger Ricci Traxl Phil Lineeyyy Tay Nini Yasmin Kiwi Jetstream Stivie Nakuma Hachijuusan Pat Maximilian Minou Kira2 Maica

Außerdem wollen wir uns auch bei all jenen Helfern bedanken, die nicht aufgelistet wurden. Sollten wir jemanden vergessen haben, war das keine Absicht.

Besonderer Dank geht an:

Alle Firmen, Verlage und Händler, die uns mit großzügigen Preisen unterstützen.

Den Mitarbeitern der Pyramide, den Unterstützenden Vereinen und all unseren Vortragenden!

Meinen Sohn, der brav geschlafen hat während ich dieses Conbuch editiere.

Yomi, die nach Mitternacht nichts Besseres zu tun hat, Texte zu übersetzen trotz Schwangerschaftsdemenz

Und natürlich auch ein Dankeschön an euch Besucher, denn ohne euch gebe es die AniNite nicht!



COPIC[®]
Authorized Distributor

Graphic marker perfection.
Designed to last a lifetime.



Sponsoren & Partner



Sponsoren & Partner



EGMONT



GRÜN • TEE
JAPAN



Sponsoren & Partner





AniNite²¹